

電玩程式設計師

職務定義

依照遊戲訂定的規範，從事電腦軟體程式的設計、測試、偵錯等工作

工作內容

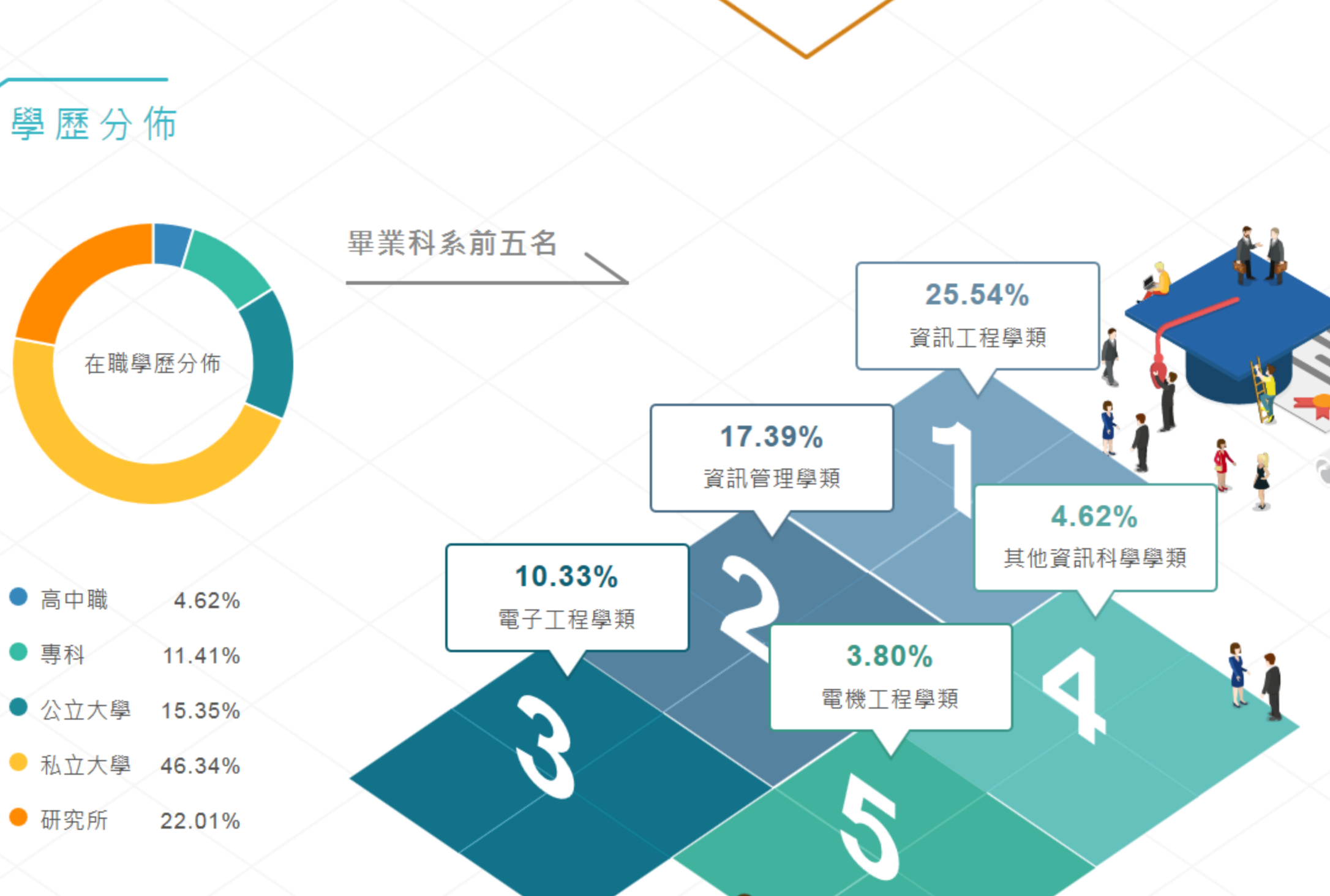
1. 電玩程式的日常維護
2. 電玩電腦前端畫面與後端資料庫的數據撰寫與串接
3. 規劃電玩網站與相關網頁的程式撰寫
4. 排除電玩程式和後端資料庫在上線後所發生的連線數據問題
5. 管理使用者的資料(如帳號、密碼等)，並維護網路金流安全

相似職務

軟體程式設計師、遊戲程式設計師、遊戲軟體內容設計、遊戲後端程式設計師、虛擬實境設計師、遊戲伺服器程式、電玩程式員、GamePlay Engineer



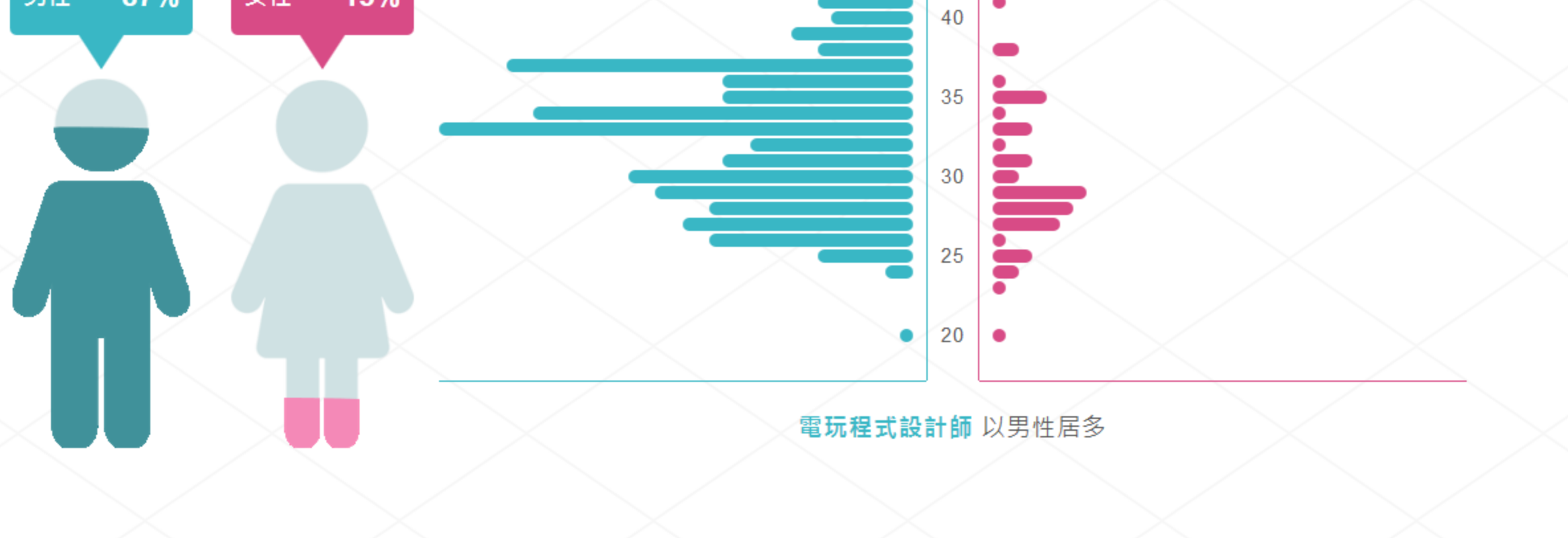
關鍵職能



學歷分佈



性別年齡



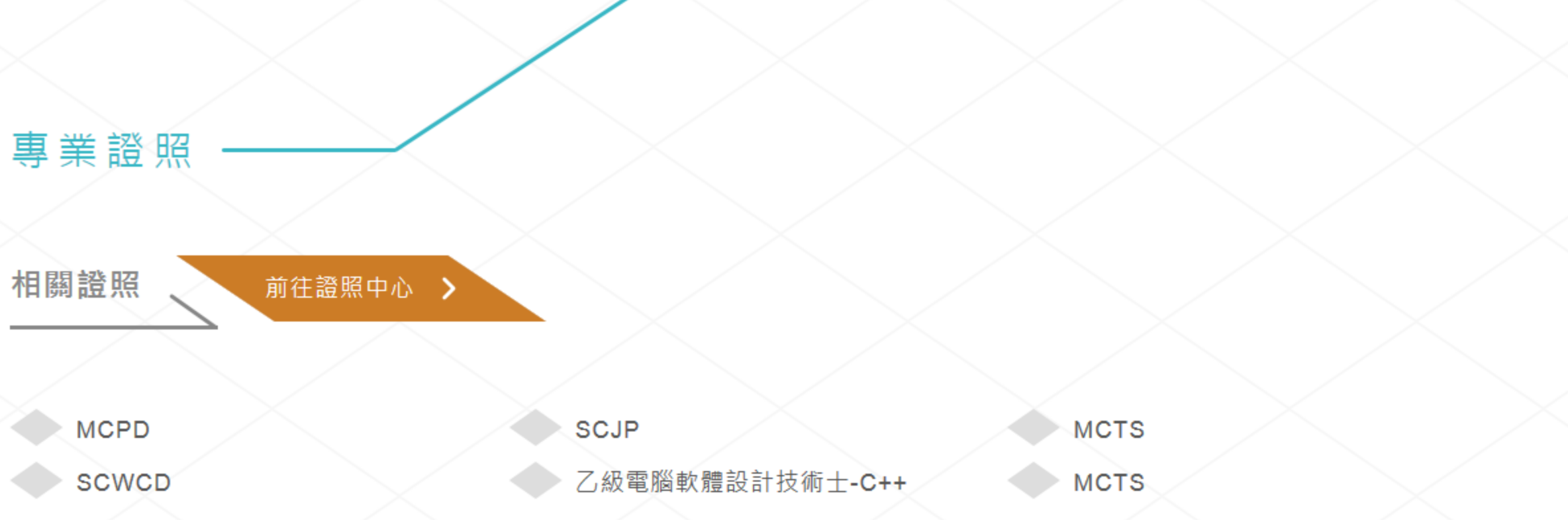
生涯類型



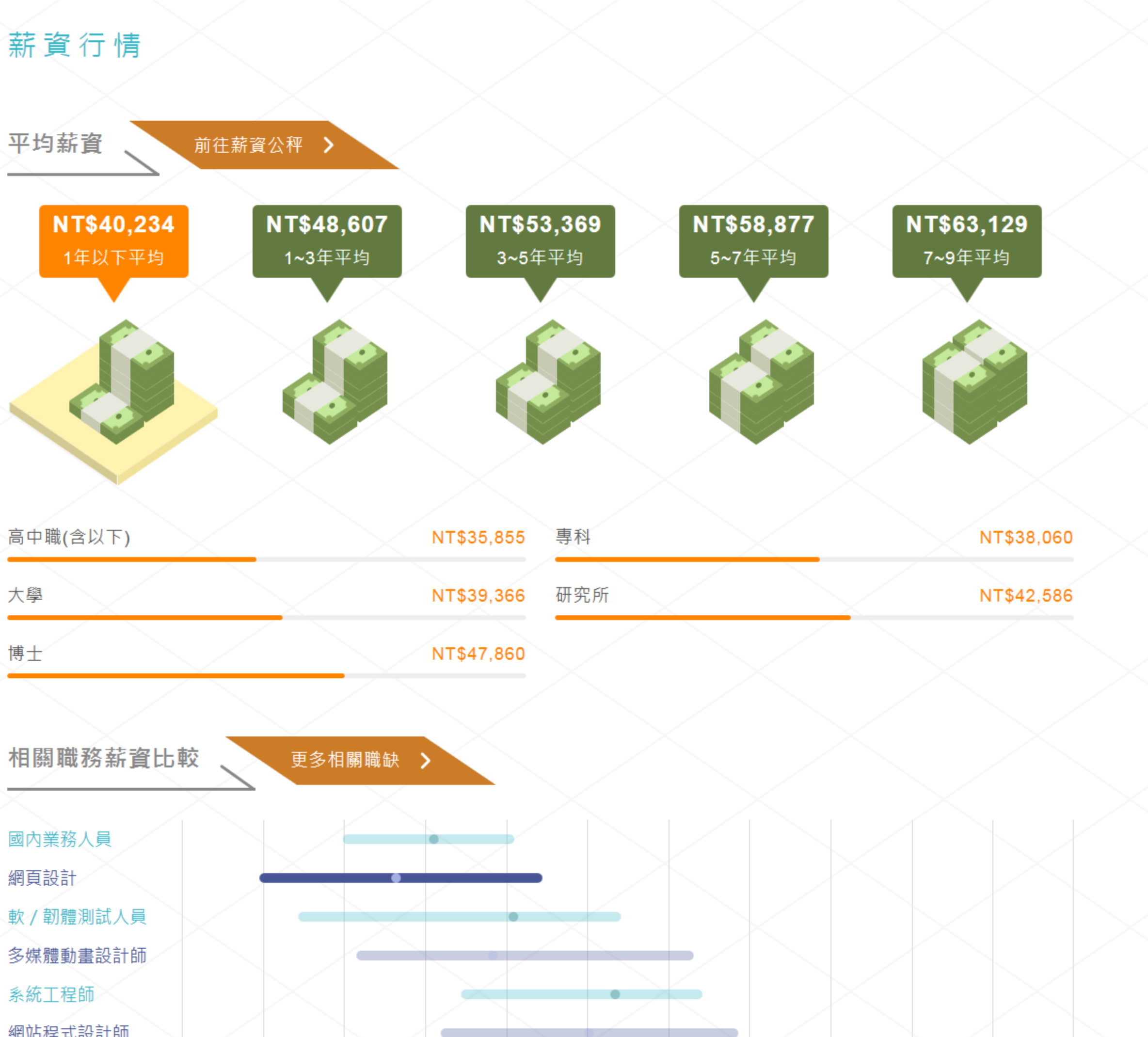
職務能力



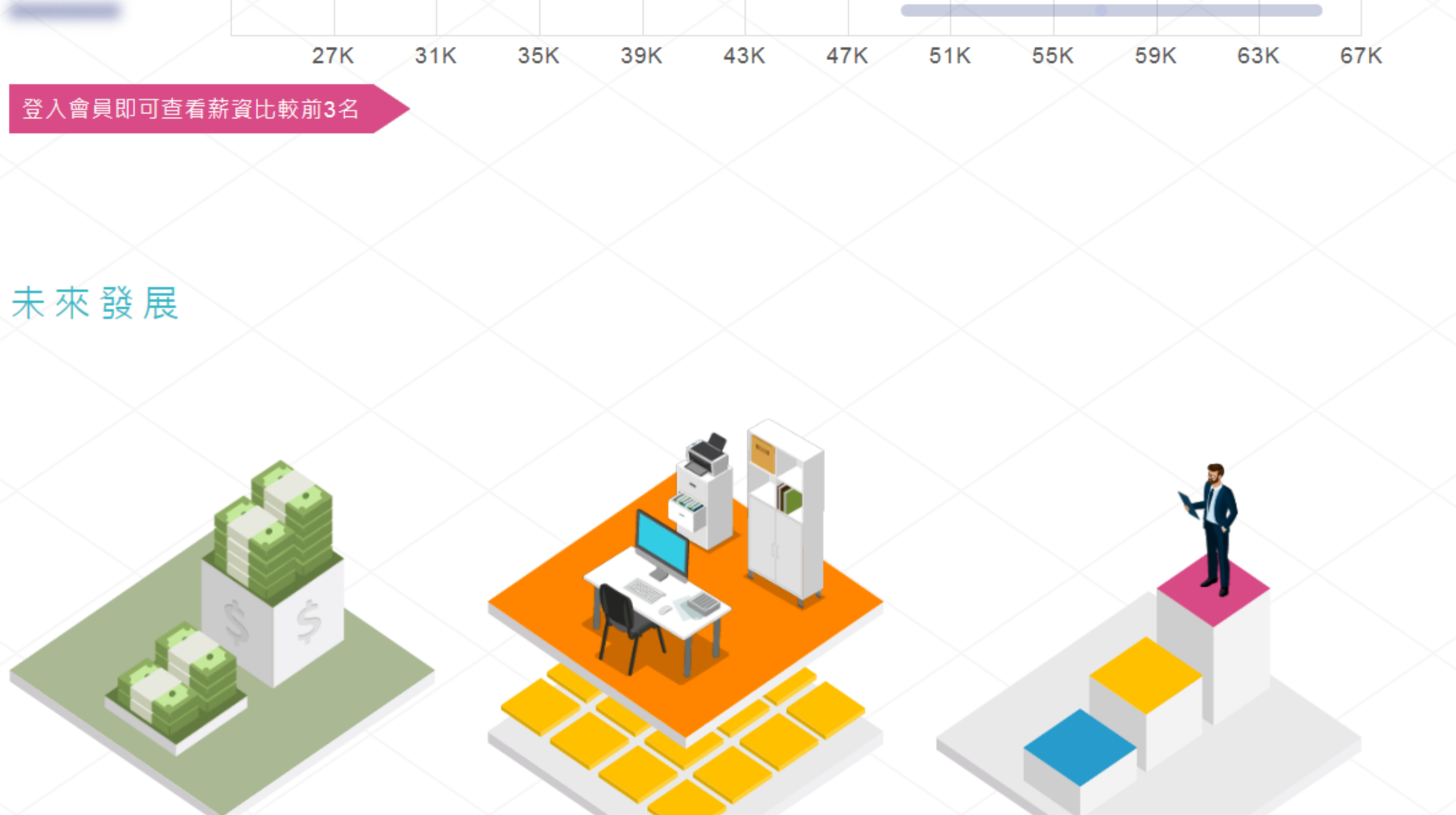
專業證照



薪資行情



未來發展



轉職職務分析



請選擇您的求職狀態



工作甘苦談

更多工作甘苦談

數位內容產業 大眾娛樂新趨勢

近年，智慧型手機與平板電腦逐漸普及，已成為生活隨時隨地可操作的娛樂平台，伴隨著數位娛樂產業的大幅成長，客群年齡層也往兩側擴...

工作甘苦談 | 數位內容產業 | 軟體工程

職務類別：軟體工程 職務：數位內容產業

過去，我潛在水底、隱藏設備；現在，我浮出水面、築夢踏浪

我在水底下，水底下不是流光溢彩的海底景觀，而是鋼鐵與油污相結合而成的灰暗世界；沒有澎湃的海浪聲，只有震耳欲聾的機械噪音與吵雜...

工作甘苦談 | 電玩程式設計師 | 軟體工程

職務類別：軟體工程 職務：電玩程式設計師

責任真 真甘苦

在現在的科技環境，有很多都是責任制，但在現在的社會裡也只能接受雖然對軟體，很有熱誠，對自己的工作也應有興趣，但過每天卻覺得疲...

工作甘苦談 | 遊戲工程師 | 軟體工程

職務類別：軟體工程 職務：遊戲工程師

設計電玩很簡單？

設計電玩很簡單？其實，說簡單很難簡單，說難也不難，最先基本的就是要會寫C/C++ 程式語言，就具備進人的基本門檻英文的外語能力是必備...

工作甘苦談 | 軟體工程

職務類別：軟體工程 職務：

虛假世界成真的實踐者~下篇

程式語言的掌握度 興趣人才的關鍵要素要進入遊戲程式設計師這一行，需要什麼樣的條件呢？王瑞琳指出，當然最重要的就是程式設計...

工作甘苦談 | 遊戲程式設計師 | 軟體工程

職務類別：軟體工程 職務：遊戲程式設計師

先探投資週刊1674期/徐玉君：遊戲產業何時重演場景

【文 / 徐玉君】當三星在 D R A M、SmartPhone、面板等三大領域持續威脅相關的面板大廠之後，線上遊戲也蓬勃發展的韓國，似乎也露...

工作甘苦談 | 路入 | 軟體工程

職務類別：軟體工程 職務：路入

熱門職缺

更多熱門職缺

遊戲測試人員 Tester 面試 經驗不拘 大學 日商艾瑪網路遊戲股份有限公司 台北市南港區	測試工程師 QA 面試 經驗不拘 大學 日商艾瑪網路遊戲股份有限公司 台北市南港區	軟體研發工程師(總公司) 面試 經驗不拘 學歷不拘 天下數位科技股份有限公司 台中市北區	Unity工程師 面試 1-2年工作經驗 大學 宇義數位科技有限公司 新北市中和區
【企業實習】Unity 程式 面試 經驗不拘 大學 網龍股份有限公司 台中市西屯區	【研發中心】遊戲研發 面試 經驗不拘 專科 網龍股份有限公司 台中市西屯區	軟體工程師 面試 經驗不拘 大學 日商艾瑪網路遊戲股份有限公司 台北市南港區	Mobile Game 工程師 面試 1-2年工作經驗 學歷不拘 中華網路股份有限公司 台北市南港區