

多媒體動畫設計師

職務定義

整合文字、圖片、聲音、影像等多項元素，製作動畫、特效等工作

工作內容

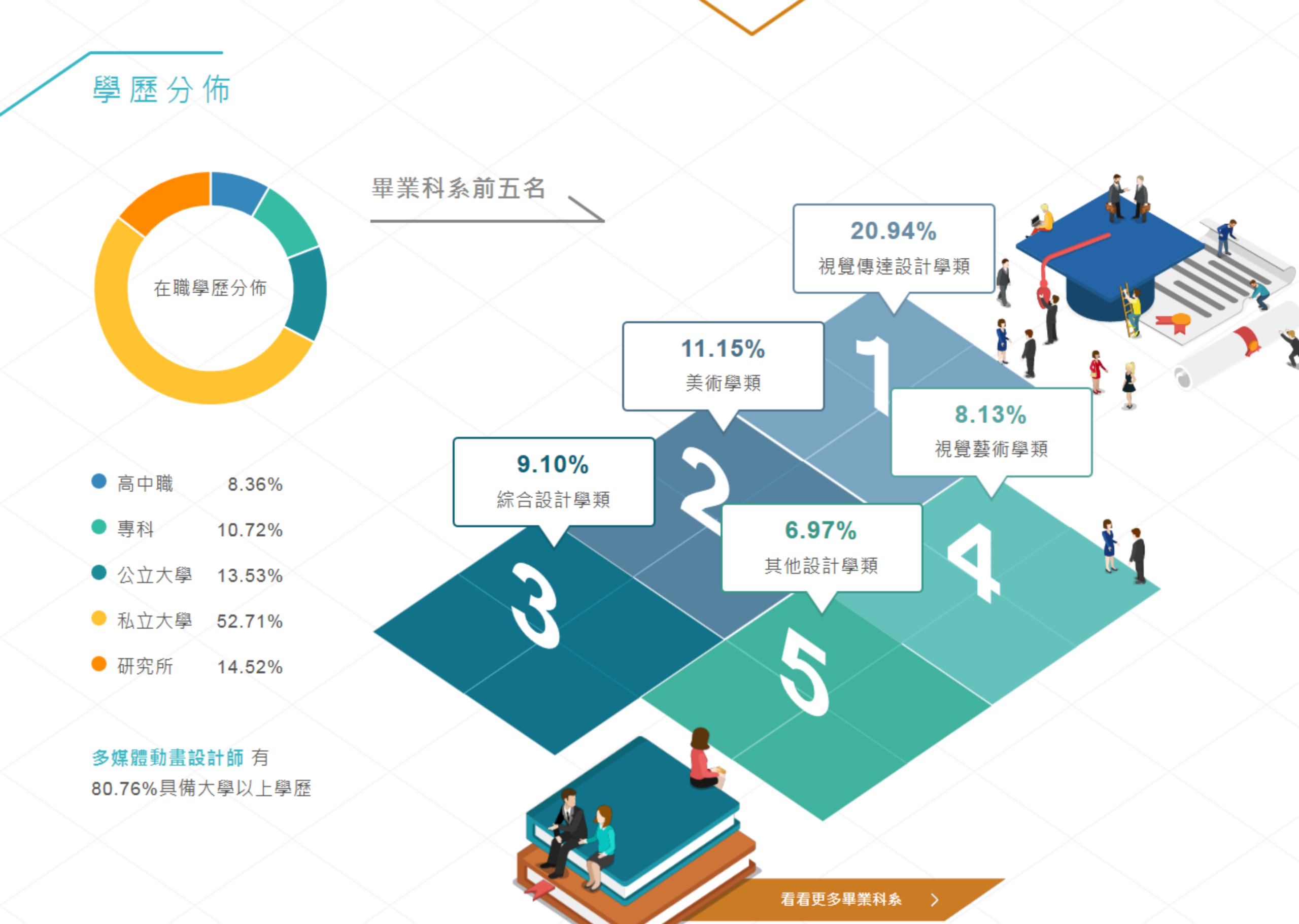
1.運用電腦系統之聲光、音樂、影像及動畫，並結合故事性與趣味性，設計媒體動畫並撰寫程式語言
2.電腦動畫之人物故事流程製作與程式編撰
3.電腦動畫之美工、背景軟體設計與程式編撰
4.對客戶，提供動畫設計諮詢服務及技術性建議
5.網頁美術設計、平面設計及Flash互動程式設計

相似職務

網路動畫設計、遊戲動畫設計、影像特效設計、網路媒體動畫設計師、3D 2D高階動畫師
Animation Designer、視覺設計師、廣告多媒體設計、合成特效師



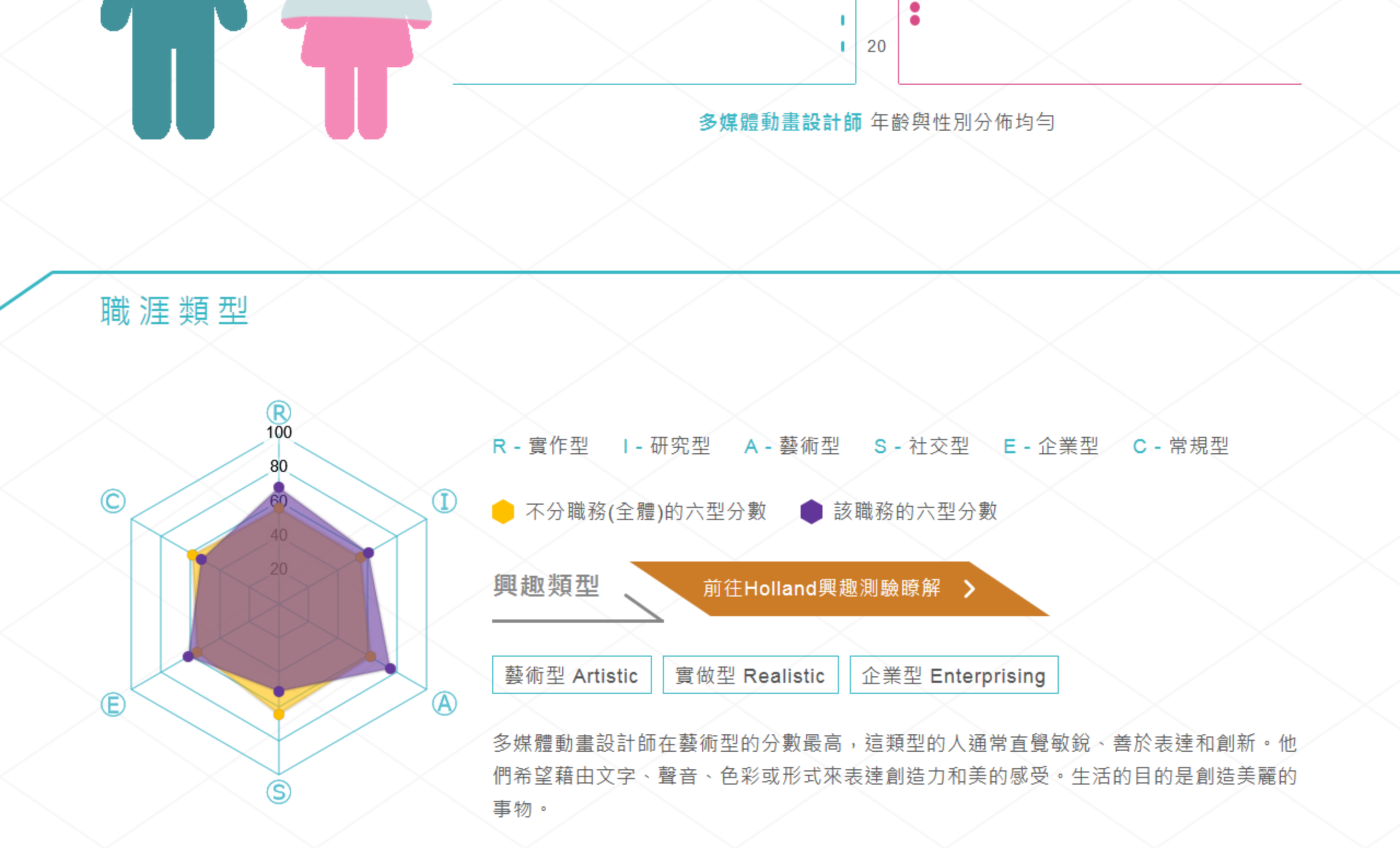
學歷分佈



性別年齡



職業類型



職務能力

各產業職能需求

不分行業

1. APP等應用軟體美工設計
2. 人機介面流程分析、流程圖繪製
3. 入口網站視覺風格規範設計及執行
4. 全球品牌行銷活動 (如品牌活動、企業形象活動、節慶活動等) 多媒體動畫設計
5. 多媒體動態影像處理
6. 具視覺美感與軟體整合設計專長，為品牌帶來創新印象與互動感官體驗
7. 具影像合成、後製、tracking等相關經驗3年以上
8. 協助特效、建模、貼圖等3D製作
9. 負責人才與學習發展之應用系統網頁、網頁UI美術設計與製作
10. 負責互動體驗設計的協同開發，擅長透過光線/聲音/動態視覺/複合媒材，創造互動驚喜
11. 負責影片規劃製作與品質掌控
12. 產品的動畫影片腳本撰寫及設計
13. 產品視覺風格設計，包含CI、網站、平面設計、行銷需求等
14. 軟體操作流程設計
15. 媒體動畫應用設計諮詢
16. 網頁影像動態處理
17. 熟悉 Maya Software
18. 熟悉MAX script、MEL、C++並熟悉MAYA API或3DS MAX API更好
19. 熟悉修圖及去背製作



專業證照

相關證照

前往證照中心

- 3DStudioMax認證
- MAYA動畫設計
- AfterEffects
- TQC+Flash動畫設計-Flash
- Adobe Certified Associate Photoshop
- Adobe Certified Flash Designer
- TQC+ 影像處理-Photoshop
- ITE數位內容遊戲美術專業人員
- Adobe Certified Associate Dreamweaver
- Adobe Certified Associate Flash

薪資行情



相關職務薪資比較

更多相關職缺



未來發展

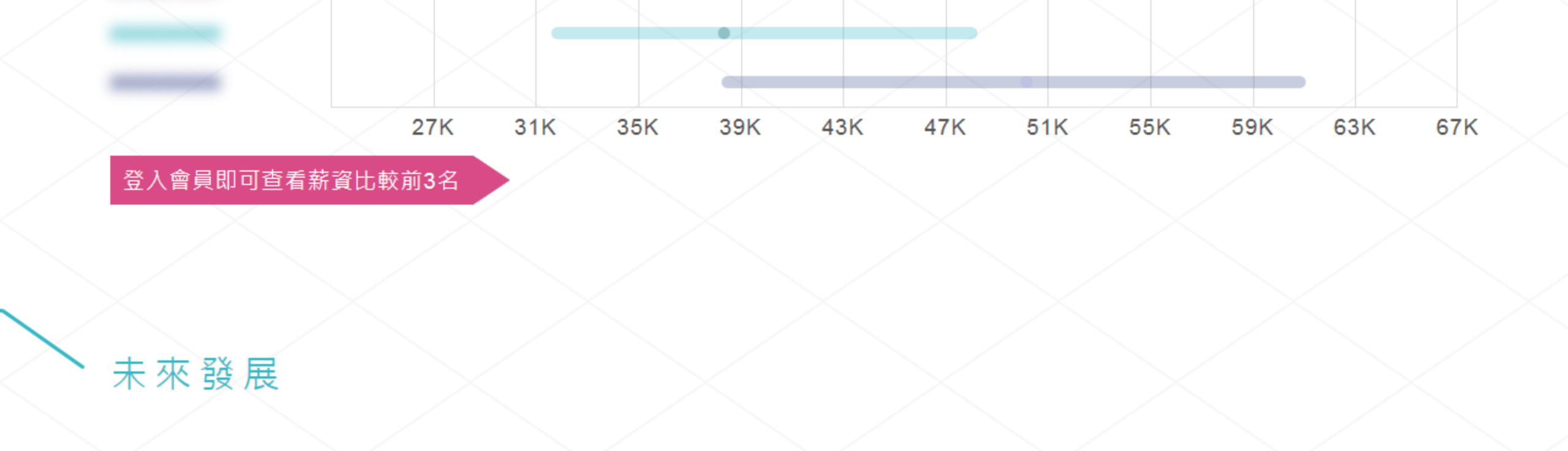


轉職職務分析

多媒體動畫設計師求職者的下一份工作選擇職務比例

57.83% 多媒體動畫設計師

請選擇多媒體動畫設計師的下一份工作看未來發展前景



請選擇您的求職狀態



意見反應

工作甘苦談

更多工作甘苦談

動畫師的五味雜陳

雖然要長時間工作，又要犧牲睡眠與家庭，但這對動畫師們仍樂此不疲，因為這是個想像可以無邊無際、快意馳騁的動畫世界，大家都愛看...

工作甘苦談 | 動畫師 | 美術設計

職務類別：美術設計 職務：動畫師

你以為的動畫師年薪百萬的重點

高麗德刊登報導，動畫師月薪500萬薪水，這件事到底是不是事實呢？今天要帶大家來一解疑惑，聽聽這位版大的分享吧！這篇很爆笑的...

工作甘苦談 | 動畫設計 | 美術設計 | 動畫師

職務類別：美術設計 職務：動畫設計師

坦白說：迪士尼改變了我的人生

一切都從「迪士尼」開始，統計系畢業的你為什麼想到美國念動畫？選擇留學美國時曾經考慮過美國，但美國碩士學位只需要一年，我反而...

工作甘苦談 | 多媒體動畫設計師 | 美術設計

職務類別：美術設計 職務：多媒體動畫設計師

我不是魯蛇，我年薪500萬

HBO影集《冰與火之歌：權力遊戲》在美國、台灣都備受歡迎，精緻的製作場景讓2014年艾美獎最佳視覺特效獎，最令人驚奇的是，《...

工作甘苦談 | 多媒體動畫設計師 | 美術設計

職務類別：美術設計 職務：多媒體動畫設計師

每部作品，是無數的屍體堆積而成

在日本的我我在我公司的職位，剛開始是3D建模師(3D Modeler)，之後也同時兼職了3D動畫師(3D Animator)，人手不足時也會去充當 Rigg...

工作甘苦談 | 多媒體動畫設計師 | 美術設計

職務類別：美術設計 職務：多媒體動畫設計師

台下十年功！黑幕幕後的演員

想像你正坐在劇場觀眾席內，台上的主要演員正說到關鍵台詞，這是這一幕的尾聲，主角強而有力的宣稱著配合上一秒瞬收的燈光就太完美...

工作甘苦談 | 劇場技術師 | 美術設計

職務類別：美術設計 職務：劇場技術師

熱門職缺

更多熱門職缺

2D遊戲角色/場景美術設計

面試：2~3年工作經驗

專科

日商軟體網路遊戲股份有限公司

台北市南港區

【美術中心】2D美術設計

面試：經驗不拘 高職

網際網路股份有限公司

台中市西屯區

【品牌設計中心】網頁前

面試：經驗不拘 | 大學

網際網路股份有限公司

台中市西屯區

專案助理

面試：經驗不拘 | 專科

匯豐數位科技股份有限公司

台北市萬華區

視覺設計工程師

面試：3~4年工作經驗

專科

鴻達科技股份有限公司

新竹市東區

【網銀美術中心】大星

面試：經驗不拘 高職

網際網路股份有限公司

台中市西屯區

【美術中心】3D美術設計

面試：經驗不拘 高職

網際網路股份有限公司

台中市西屯區

行銷企劃專員

面試：3~4年工作經驗

大學

月蘭國際開發股份有限公司

台中市后里區